

**ISTITUTO COMPRENSIVO DI STRIGNO E TESINO****COMPETENZE DISCIPLINARI****TECNOLOGIA: competenza 1 al termine del II biennio**

COMPETENZA	ABILITA' L'alunno è in grado di..	CONOSCENZE L'alunno conosce..
1. Progetta e realizza semplici manufatti e strumenti spiegando le fasi del processo	<ul style="list-style-type: none"> - Comporre e scomporre oggetti nei loro elementi costitutivi - Classificare materiali e attrezzi coerentemente con le caratteristiche e le funzioni proprie dei medesimi - Realizzare semplici manufatti, seguendo le istruzioni e le fasi di lavoro, rispettando i fondamentali requisiti di sicurezza - Spiegare le tappe di realizzazione e le modalità con le quali si è prodotto il manufatto 	<ul style="list-style-type: none"> - Alcune proprietà e caratteristiche dei materiali più comuni utilizzati - Modalità di manipolazione dei materiali di cui al punto precedente - Oggetti e utensili di uso comune, loro funzioni e trasformazione nel tempo - Risparmio energetico, riutilizzo e riciclaggio dei materiali - Modalità di utilizzo sicuro di utensili e i più comuni segnali di sicurezza - Gli strumenti di misura più comuni: righello, squadra, metro, litro, bilancia, orologio - La terminologia specifica



TECNOLOGIA: competenza 2 al termine del II biennio

COMPETENZA	ABILITA' L'alunno è in grado di..	CONOSCENZE L'alunno conosce..
2. Utilizza con dimestichezza le più comuni tecnologie, in particolare quelle dell'informazione e della comunicazione, individuando le soluzioni potenzialmente utili ad un dato contesto applicativo, a partire dall'attività di studio	<ul style="list-style-type: none">- Utilizzare le più comuni applicazioni informatiche, conoscendone il funzionamento di base- Utilizzare alcuni software applicativi per l'apprendimento	<ul style="list-style-type: none">- Alcuni dispositivi informatici di input e output (tastiera, mouse)- I principali software applicativi utili per lo studio, con particolare riferimento alla videoscrittura e ai giochi didattici



TECNOLOGIA: competenza 3 al termine del II biennio

COMPETENZA	ABILITA' L'alunno è in grado di..	CONOSCENZE L'alunno conosce..
3. E' consapevole delle potenzialità, dei limiti e dei rischi dell'uso delle tecnologie, con particolare riferimento al contesto produttivo, culturale e sociale in cui vengono applicate.	<ul style="list-style-type: none">- Scegliere lo strumento più idoneo all'azione da svolgere- Riconoscere le funzioni e il funzionamento di strumenti e l'evoluzione degli stessi- Riconoscere le principali fonti di pericolo in casa, a scuola e nei luoghi frequentati nel tempo libero- Adottare comportamenti idonei per la sicurezza- Riconoscere potenzialità e rischi connessi all'uso delle tecnologie più comuni, anche informatiche	<ul style="list-style-type: none">- Oggetti e processi di trasformazione- Modalità d'uso in sicurezza degli strumenti più comuni- Procedure di evacuazione e comportamenti in situazioni di emergenza- Riutilizzo e riciclaggio dei materiali- Caratteristiche e potenzialità tecnologiche degli strumenti d'uso comune